

Königliche Gladiatorin

"Mauern sind kein Hindernis für die Königliche Gladiatorin. Sie fürchtet sich nur vor vier Dingen und Gegner gehören definitiv nicht dazu. Mit ihrem Speer greift sie aus der Nähe an. Wenn ihre Fähigkeit "Zielsuchender Schild" freigeschaltet ist, schleudert sie ihren Schild auf Verteidigungen!"

[Königliche_Gladiatorin.png](#)

Beschreibung:

Die Königliche Gladiatorin ist der 4. Held im Spiel und kann ab [Rathaus](#) 13 freigeschaltet werden. Sie kann, wie auch der Wächter, einfach über Mauern springen und greift dabei bevorzugt Verteidigungen an. Ab Level 5 wird Ihre Fähigkeit freigeschaltet. Wenn sie aktiviert wird schleudert die Königliche Gladiatorin ihren Schild auf die 4 nächsten Verteidigungen (Reichweite ist unbegrenzt), während Sie gleichzeitig einige Trefferpunkte regeneriert.

Zielsuchender Schild:

"Die Königliche Gladiatorin wirft ihren Schild auf die nächstgelegene Verteidigung und verursacht so großen Schaden. Der Schild fliegt daraufhin zu Verteidigungen in der Nähe und richtet zusätzliche Zerstörung an."

"Verbessere deine Heldin auf Level 5/10/15/20, um ihre Fähigkeit weiterzuentwickeln!"

Bevorzugtes Ziel: Verteidigungen

Schadensart: Einzelziel

Ziele: Boden & Luft































Bewegungsgeschwindigkeit: 24

Angriffsgeschwindigkeit: 1,2 Sek.

Reichweite: 3 Felder

Ausbaustufen:

Level Schaden/Sek Trefferpunkte Regenerationszeit Verbesserungskosten Verbesserungszeit Rathausstufe

1	374	2.950	30 Min	120.000		-	13
2	383	3.000	30 Min	130.000		1 Tag	13
3	392	3.050	30 Min	140.000		1,5 Tage	13
4	401	3.100	30 Min	150.000		2 Tage	13
5	410	3.150	32 Min	160.000		2,5 Tage	13
6	418	3.200	32 Min	170.000		3 Tage	13
7	426	3.250	32 Min	180.000		3,5 Tage	13
8	434	3.300	32 Min	190.000		4 Tage	13
9	442	3.350	32 Min	200.000		4,5 Tage	13
10	450	3.400	34 Min	210.000		5 Tage	13
11	458	3.450	34 Min	220.000		5,5 Tage	13
12	466	3.500	34 Min	230.000		6 Tage	13
13	474	3.550	34 Min	235.000		6,5 Tage	13
14	482	3.600	34 Min	240.000		7 Tage	13
15	490	3.650	36 Min	245.000		7 Tage	13
16	498	3.700	36 Min	250.000		7,5 Tage	13
17	506	3.750	36 Min	255.000		7,5 Tage	13
18	514	3.800	36 Min	260.000		7,5 Tage	13
19	522	3.850	36 Min	265.000		7,5 Tage	13
20	530	3.900	38 Min	270.000		7,5 Tage	13
21	535	3.940	38 Min	275.000		8 Tage	13
22	540	3.980	38 Min	280.000		8 Tage	13
23	545	4.020	38 Min	285.000		8 Tage	13
24	550	4.060	38 Min	290.000		8 Tage	13
25	555	4.100	40 Min	295.000		8 Tage	13
26	560	4.120	40 Min	300.000		8 Tage	14
27	565	4.180	40 Min	305.000		8 Tage	14
28	570	4.220	40 Min	310.000		8 Tage	14
29	575	4.260	40 Min	315.000		8 Tage	14
30	580	4.300	42 Min	320.000		8 Tage	14

Fähigkeit Zielsuchender Schild:

	Fähigkeitslevel	Heldenlevel	Schaden	Selbstheilung	Ziele
1	5	1.260	1.700	4	
2	10	1.460	2.000	4	
3	15	1.660	2.300	4	

4	20	1.860	2.600	4
5	25	1.960	2.900	4