Heilzauber

"Heile deine Truppen, damit sie weiter kämpfen können!
Wirke diesen Zauber, um einen Heilring zu schaffen. Im Ring werden die Truppen geheilt."

Heilungszauber.png

Steckbrief:

Zauberart	Heilung
Ziele	Boden und Luft
Braudauer	6 Minuten
Größe	2
Fabrik-Level	2

Ausbaustufen:

Level	Entwicklungskosten	Dauer	Gesamtheilung	Braukosten	Laborlevel
1	-	-	600	15.000	-
2	300.000	1 Tag	800	16.500	2
3	600.000	2 Tage	1.000	18.000	4
4	1.200.000	3 Tage	1.200	19.000	5
5	2.000.000	4 Tage	1.400	21.000	6
6	4.000.000	6 Tage	1.600	23.000	7
7	6.000.000	10 Tage	1.800	25.000	8
8	14.000.000	16 Tage	2.000	27.000	11