

# Heilzauber

"Heile deine Truppen, damit sie weiter kämpfen können!  
Wirke diesen Zauber, um einen Heilring zu schaffen. Im Ring werden die Truppen geheilt."

[Heilungszauber.png](#)

## Steckbrief:

Zauberart Heilung  
Ziele Boden und Luft  
Braudauer 6 Minuten  
Größe 2  
Fabrik-Level 2

## Ausbaustufen:

Level	Entwicklungskosten	Dauer	Gesamtheilung	Braukosten	Laborlevel
1	-	-	600	15.000 	-
2	300.000 	1 Tag	800	16.500 	2
3	600.000 	2 Tage	1.000	18.000 	4
4	1.200.000 	3 Tage	1.200	19.000 	5
5	2.000.000 	4 Tage	1.400	21.000 	6
6	4.000.000 	6 Tage	1.600	23.000 	7
7	6.000.000 	10 Tage	1.800	25.000 	8
8	14.000.000 	16 Tage	2.000	27.000 	11