

# Giftzauber

"Verschaffe deiner Armee mit diesem tödlichen Gift einen Vorteil!

Verteidigende Einheiten, die sich in der Giftwolke befinden, bewegen sich langsamer, greifen langsamer an und nehmen mit der Zeit immer mehr Schaden. Giftzauber haben keine Auswirkung auf Gebäude."

[Giftzauber.png](#)














## Tipp:

Der Giftzauber macht Schaden über Zeit. Je länger sich Einheiten in seinem Wirkungsradius aufhalten, desto mehr Schaden/Sek erleiden Sie.

## Steckbrief:

Zauberart Flächenschaden  
Ziele Boden und Luft  
Braudauer 3 Minuten  
Größe 1  
Fabrik Level 1  
Wirkungsfeld 8 Felder

## Ausbaustufen:

Level	Entwicklungskosten	Entwicklungsdauer	Max. Schaden/Sek	Tempoabnahme	Angriffsverlangsamung	Braukosten	Laborlevel
1	-	-	90	26%	35%	95 	-
2	25.000 	2 Tage 12 Stunden	115	30%	40%	110 	6
3	50.000 	4 Tage	145	34%	45%	125 	7
4	75.000 	6 Tage 12 Stunden	180	38%	50%	140 	8
5	150.000 	9 Tage 12 Stunden	220	40%	55%	155 	9
6	200.000 	11 Tage	260	42%	60%	170 	10
7	260.000 	15 Tage 12 Stunden	280	44%	65%	187 	11