

# Erdbebenzauber

"Schwäche Mauern und Gebäude mit vernichtenden Erdbeben! Der Schaden, den Erdbebenzauber verursachen, basiert auf den maximalen TP der Gebäude. Wiederholte Erdbeben fügen denselben Gebäuden weniger Schaden zu, Mauern werden dagegen immer stärker beschädigt. Keine Mauer kann der Stärke von vier Erdbebenzauber standhalten!"

[Erdbebenzauber.png](#)










## Tipp:

4 Erdbebenzauber bringen jede [Mauer](#) zum Einsturz, unabhängig vom [Mauer](#)- oder Zauberlevel. An Gebäuden verliert er jedoch schnell an Effektivität.

## Steckbrief:

Zauberart Flächenschaden  
Ziele Mauern und Gebäude  
Braudauer 3 Minuten  
Größe 1  
Fabrik Level 2  
Wirkungsfeld 7 - 9,4 Felder

## Ausbaustufen:

| Level | Entwicklungskosten  | Entwicklungsdauer | Schaden | Radius     | Braukosten  | Laborlevel |
|-------|---|-------------------|---------|------------|---|------------|
| 1     | -   | -                 | 14%     | 3,5 Felder | 125  | -          |
| 2     | 30.000   | 4 Tage            | 17%     | 3,8 Felder | 140  | 6          |
| 3     | 60.000   | 5 Tage            | 21%     | 4,1 Felder | 160  | 7          |
| 4     | 90.000   | 9 Tage 12 Stunden | 25%     | 4,4 Felder | 180  | 8          |
| 5     | 120.000  | 11 Tage           | 29%     | 4,7 Felder | 200  | 9          |