

Erdbebenzauber

"Schwäche Mauern und Gebäude mit vernichtenden Erdbeben! Der Schaden, den Erdbebenzauber verursachen, basiert auf den maximalen TP der Gebäude. Wiederholte Erdbeben fügen denselben Gebäuden weniger Schaden zu, Mauern werden dagegen immer stärker beschädigt. Keine Mauer kann der Stärke von vier Erdbebenzauber standhalten!"

[Erdbebenzauber.png](#)





Tipp:

4 Erdbebenzauber bringen jede [Mauer](#) zum Einsturz, unabhängig vom [Mauer](#)- oder Zauberlevel. An Gebäuden verliert er jedoch schnell an Effektivität.

Steckbrief:

Zauberart Flächenschaden
Ziele Mauern und Gebäude
Braudauer 3 Minuten
Größe 1
Fabrik Level 2
Wirkungsfeld 7 - 9,4 Felder

Ausbaustufen:

Level	Entwicklungskosten	Entwicklungsdauer	Schaden	Radius	Braukosten	Laborlevel
1	-	-	14%	3,5 Felder	125	-
2	30.000 	4 Tage	17%	3,8 Felder	140	6
3	60.000 	5 Tage	21%	4,1 Felder	160	7
4	90.000 	9 Tage 12 Stunden	25%	4,4 Felder	180	8
5	120.000 	11 Tage	29%	4,7 Felder	200	9