

Eilzauber

"Bringt etwas Tempo selbst in die schwersten Einheiten!

Eilzauber haben einen geringeren Schadensschub als Wutzauber, beschleunigen dafür aber die Bewegungsgeschwindigkeit stärker. Sie nehmen weniger Platz ein, du kannst also mehr davon in die Schlacht mitnehmen!"

[Eilzauber.png](#)

Tipp:

Der Eilzauber ist perfekt um langsame Truppen wie Ballons oder [Pekka](#) schnell zu Ihren Zielen zu bringen.

Steckbrief:

Zauberart Flächenschaden
Ziele Boden und Luft
Braudauer 3 Minuten
Größe 1
Fabrik Level 3
Wirkungsfeld 8 Felder

Ausbaustufen:

Level	Entwicklungskosten	Entwicklungsdauer	Geschwindigkeitserhöhung	Zauberdauer	Braukosten	Laborlevel
1	-	-	28	10 Sekunden	80 	-
2	40.000 	5 Tage	34	15 Sekunden	100 	7
3	80.000 	6 Tage 12 Stunden	40	20 Sekunden	120 	8
4	100.000 	9 Tage	46	25 Sekunden	140 	8
5	120.000 	11 Tage	52	30 Sekunden	160 	9