

# Bogenschütze

"Diese Scharfschützin geht auf dem Schlachtfeld und im Leben lieber auf Distanz. Nichts bereitet ihr mehr Freude, als ihr Ziel gnadenlos zu erledigen."

## Beschreibung:

**Bevorzugtes Ziel:** Egal

**Schadenart:** Einzelziel

**Ziele:** Boden & Luft

**Reichweite:** 3,5 Felder

**Wohnraum:** 1




**Ausbildungsdauer:** 6 Sekunden - 24 Sekunden













**Bewegungsgeschwindigkeit:** 24 Sekunden


**Angriffsgeschwindigkeit:** 1 Sekunde

**Verfügbar ab:** [Kaserne](#) Level 2

## Aufbaustufen:

Level	Entwicklungskosten	Dauer	Schaden	/s	Trefferpunkte	Baukosten	Laborlevel	Vorzeitige Fertigstellung
1	-	-	7	20	30 	-	-	
2	30.000 	3 Stunden	9	23	60 	1	40	
3	80.000 	6 Stunden	12	28	120 	3	72	
4	300.000 	12 Stunden	16	33	200 	5	134	
5	800.000 	1 Tag	20	40	300 	6	260	
6	2.000.000 	1 Tag, 12 Stunden	22	44	400 	7	321	

7	3.000.000 	3 Tage	25	48	500 	8	506 
8	4.500.000 	5 Tage	28	52	600 	9	753 
9	9.000.000 	10 Tage, 12 Stunden	31	56	700 	10	1.431 
10	15.500.000 	14 Tage	34	60	800 	12	1.863 

Die vorzeitige Fertigstellung kann nur mit Juwelen  gezahlt werden.

Die Kosten der Juwelen beziehen sich auf die sofortige Fertigstellung von Level X auf Level Y nach Start der neuen Verbesserung.

### Verschiedene Level:

Level 1 & 2	Level 3 & 4	Level 5	Level 6	Level 7
<a href="#">Bogenschütze_1.png</a>	<a href="#">Bogenschütze_3.png</a>	<a href="#">Bogenschütze_5.png</a>	<a href="#">Bogenschütze_6.png</a>	<a href="#">Bogenschütze_7.png</a>
Level 8	Level 9	Level 10		
<a href="#">Bogenschütze_8.png</a>	<a href="#">Bogenschütze_9.png</a>	<a href="#">Bogenschütze_10.png</a>		