

# Skelettzauber

"Rufe eine Skelettarmee an einer beliebigen Stelle des Schlachtfelds herbei!  
Setze ein paar zusätzliche Schwerter ein - wann und wo du sie am meisten brauchst. Skelette lösen keine  
Fallen aus."

[Skelettzauber.png](#)














## Tipp:

Skelettzauber eignen sich hervorragend um gegnerische Helden oder die [Clanburg](#) zu eliminieren. Ein Skelettzauber aktiviert nicht die [Clanburg](#), sodass keine Einheiten herauskommen.

## Steckbrief:

Zauberart    Beschwörung  
Ziele         Boden  
Braudauer    3 Minuten  
Größe        1  
Fabrik Level  4  
Wirkungsfeld 7 Felder

## Ausbaustufen:

Level	Entwicklungskosten	Entwicklungsdauer	Skelett-Anzahl	Braukosten	Laborlevel
1	-	-	10	110 	-
2	40.000 	5 Tage	11	120 	8
3	60.000 	6 Tage 12 Stunden	12	130 	8
4	100.000 	8 Tage	13	140 	9
5	125.000 	9 Tage	14	150 	10
6	150.000 	11 Tage	15	160 	10
7	250.000 	15 Tage	17	170 	11