

# Streukatapult

"Das Streukatapult schleudert Bündel von lose zusammengebundenen Felsen auf das nächstgelegene Ziel. Die Bündel zerbrechen beim Einschlag und verursachen so zusätzlichen Schaden an Truppen hinter dem Ziel."

## Beschreibung:

Das Streukatapult wird auf [Rathaus](#) 13 freigeschaltet. Es hat nur einen relativ kleinen Radius, teilt jedoch sehr hohen Flächenschaden aus.

**Reichweite:** 3-10 Felder



**Schadensart:** Flächenschaden

**Ziele:** Boden & Luft

**Bevorzugtes Ziel:** Egal

**Angriffsgeschwindigkeit:** 3,036 Sekunden

## Ausbaustufen:

Level	Verbesserungskosten	Verbesserungsdauer	Schaden/Sek	Trefferpunkte	Rathausstufe
1	15.000.000 	15 Tage	150	3.000	13
2	17.000.000 	17 Tage	180	3.500	13

## Verschiedene Level:

Level 1                      Level 2  
[Streukatapult\\_1.png](#) [Streukatapult\\_2.png](#)