

Streukatapult

"Das Streukatapult schleudert Bündel von lose zusammengebundenen Felsen auf das nächstgelegene Ziel. Die Bündel zerbrechen beim Einschlag und verursachen so zusätzlichen Schaden an Truppen hinter dem Ziel."

Beschreibung:

Das Streukatapult wird auf [Rathaus](#) 13 freigeschaltet. Es hat nur einen relativ kleinen Radius, teilt jedoch sehr hohen Flächenschaden aus.

Reichweite: 3-10 Felder



Schadensart: Flächenschaden

Ziele: Boden & Luft

Bevorzugtes Ziel: Egal

Angriffsgeschwindigkeit: 3,036 Sekunden

Ausbaustufen:

Level	Verbesserungskosten	Verbesserungsdauer	Schaden/Sek	Trefferpunkte	Rathausstufe
1	15.000.000 	15 Tage	150	3.000	13
2	17.000.000 	17 Tage	180	3.500	13

Verschiedene Level:

Level 1 Level 2
[Streukatapult_1.png](#) [Streukatapult_2.png](#)