Adlerartillerie

"Die Adlerartillerie verfügt über beinahe unbegrenzte Reichweite und greift zähe Feinde mit explodierenden Geschossen an. Sie wird jedoch erst aktiviert, wenn eine große Anzahl Truppen eingesetzt wurde."

Beschreibung:

Die Adlerartillerie hat mit 50 Feldern die größte Reichweite einer Verteidigung im Spiel. Sie aktiviert sich allerdings erst wenn eine gewisse Anzahl an Truppen gesetzt wurde. Auf Level 1 & 2 sind das 180 Truppen, bei Level 3 & 4 200 Truppen. Helden zählen dabei 25 Plätze, Zauber der Größe 3 zählen 15, Größe 2 zählen 10 und Größe 1 zählen 5. Eine Belagerungsmaschine zählt nur einen Truppenplatz.

Reichweite: 7-50 Felder

Schadensart: Flächenschaden

Bevorzugtes Ziel: Egal

Angriffsgeschwindigkeit: 10 Sekunden

Ausbaustufen:

Level	Kosten	Dauer	Schaden/s	Schaden/Treffer	Schockwellenschaden	Trefferpunkte	Rathaus	Vorzeitige Fertigstellung
1	8.000.000	7 Tage	75	300	20	4.000	11	1.000
2	10.000.000	10 Tage	90	350	25	4.400	11	1.370
3	12.000.000	14 Tage	105	400	30	4.800	12	1.863
4	18.000.000	18 Tage	118	450	35	5.200	13	2.356
5	20.000.000	20 Tage	131	500	40	5.600	14	2.603

Die vorzeitige Fertigstellung kann nur mit Juwelen gezahlt werden.

Die Kosten der Juwelen beziehen sich auf die sofortige Fertigstellung von Level X auf Level Y nach Start der neuen Verbesserung.

Verschiedene Level:

Level 1	Level 2	Level 3	Level 4	Level 5
Adlerartillerie_1.png	Adlerartillerie_2.png	Adlerartillerie_3.png	Adlerartillerie_4.png	