

Bombe

"Nichts sagt so deutlich "HAU AB" wie eine gute alte versteckte Bombe."

Schadensart: Flächenwirkung

Ziele: Boden


Auslöseradius: 1 Feld

Schadensradius: 3 Felder

Ausbaustufen:

[Rathaus](#)-Level 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
Verfügbare Anzahl 0 0 2 2 4 4 6 6 6 6 6 6 7 8

Level	Verbesserungskosten	Verbesserungsdauer	Schaden	Rathausstufe	Vorzeitige Fertigstellung
1	400 	-	20	3	- 
2	1.000 	6 Minuten	24	3	2 
3	10.000 	2 Stunden	29	5	30 
4	100.000 	8 Stunden	35	7	93 
5	300.000 	18 Stunden	42	8	197 
6	500.000 	1 Tag, 12 Stunden	54	9	321 
7	1.000.000 	3 Tage	72	10	506 
8	2.000.000 	4 Tage	92	11	630 
9	4.000.000 	6 Tage	125	13	876 
10	6.000.000 	8 Tage	140	14	1.123 

Die vorzeitige Fertigstellung kann nur mit Juwelen  gezahlt werden.

Die Kosten der Juwelen beziehen sich auf die sofortige Fertigstellung von Level X auf Level Y nach Start der neuen Verbesserung.

Verschiedene Level:

Level 1/2 Level 3/4 Level 5/6 Level 7/8 Level 9/10

