

Riesenbombe








"Wenn du einen großen Knall willst, dann brauchst du eine Riesenbombe."

Schadensart: Flächenwirkung

Ziele: Boden

Bevorzugtes Ziel: Egal

Ausbaustufen:

Level	Verbesserungskosten	Verbesserungszeit	Schaden	Reichweite	Rathausstufe
1	12.500 	-	175	3 Felder	6
2	75.000 	6 Stunden	200	3,5 Felder	6
3	750.000 	1 Tag	225	3,5 Felder	8
4	2.500.000 	3 Tage	250	4 Felder	10
5	3.500.000 	5 Tage	275	4 Felder	11
6	5.000.000 	7 Tage	325	4 Felder	13
7	7.000.000 	9 Tage	375	4 Felder	13

Anzahl pro Rathauslevel:

Rathauslevel	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
Anzahl	0	0	0	0	1	2	3	4	5	5	6	6	

Verschiedene Level:

Level 1/2

Level 3/4

Level 5/6

Level 7

[Riesenbombe_1.png](#) [Riesenbombe_3.png](#) [Riesenbombe_5.png](#)

