Riesenbombe

"Wenn du einen großen Knall willst, dann brauchst du eine Riesenbombe."

Schadensart: Flächenwirkung

Ziele: Boden

Bevorzugtes Ziel: Egal

Ausbaustufen:

Level Verbesserungskosten Verbesserungszeit Schaden Reichweite Rathausstufe

1	12.500	-	175	3 Felder	6
2	75.000	6 Stunden	200	3,5 Felder	6
3	750.000	1 Tag	225	3,5 Felder	8
4	2.500.000	3 Tage	250	4 Felder	10
5	3.500.000	5 Tage	275	4 Felder	11
6	5.000.000	7 Tage	325	4 Felder	13
7	7.000.000	9 Tage	375	4 Felder	13

Anzahl pro Rathauslevel:

Rathauslevel 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 Anzahl 0 0 0 0 0 1 2 3 4 5 5 6 6

Verschiedene Level:

Level 1/2 Level 3/4 Level 5/6 Level 7

Riesenbombe_1.png Riesenbombe_3.png Riesenbombe_5.png

