

Sprungfalle

"Diese kleine Falle befördert unerwünschte Gäste sofort von deinem Besitz!"

Schadensart: Lässt Truppen sofort aus dem Schlachtfeld fliegen

Ziele: Boden

Auslöseradius: 1 Feld

Explosionsradius: 0,8 Felder

Ausbaustufen:

Level	Verbesserungskosten	Verbesserungszeit	Sprungfallenkapazität	Rathausstufe
1	2.000 	-	10	4
2	500.000 	16 Stunden	12	7
3	750.000 	1 Tag	14	8
4	1.000.000 	2 Tage	16	9
5	1.500.000 	3 Tage	18	10

Anzahl pro Rathauslevel:

Rathauslevel	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
Anzahl	0	0	0	2	2	4	4	6	6	6	6	8	9

Verschiedene Level:

Level 1/2

Level 3/4

Level 5/6

[Sprungfalle_1.png](#) [Sprungfalle_3.png](#) [Sprungfalle_5.png](#)