

Sprungfalle

"Diese kleine Falle befördert unerwünschte Gäste sofort von deinem Besitz!"



Schadensart: Lässt Truppen sofort aus dem Schlachtfeld fliegen

Ziele: Boden

Auslöseradius: 1 Feld

Explosionsradius: 0,8 Felder

Ausbaustufen:

| Level | Verbesserungskosten | Verbesserungszeit | Sprungfallenkapazität | Rathausstufe |
|-------|---|-------------------|-----------------------|--------------|
| 1 | 2.000  | - | 10 | 4 |
| 2 | 500.000  | 16 Stunden | 12 | 7 |
| 3 | 750.000  | 1 Tag | 14 | 8 |
| 4 | 1.000.000  | 2 Tage | 16 | 9 |
| 5 | 1.500.000  | 3 Tage | 18 | 10 |

Anzahl pro Rathauslevel:

| Rathauslevel | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 |
|--------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|
| Anzahl | 0 | 0 | 0 | 2 | 2 | 4 | 4 | 6 | 6 | 6 | 6 | 8 | 9 |

Verschiedene Level:

Level 1/2

Level 3/4

Level 5/6

[Sprungfalle_1.png](#) [Sprungfalle_3.png](#) [Sprungfalle_5.png](#)