

Luftbombe

"Die neuste Erfindung im Bereich der Bekämpfung fliegender Schädlinge. Diese Falle kann in einem kleinen Bereich mehrere fliegende Ziele vernichten."

Schadensart: Flächenwirkung

Ziele: Luft

Auslöseradius: 4 Feld

Schadensradius: 3 Felder

Ausbaustufen:

| Level | Verbesserungskosten | Verbesserungsdauer | Schaden | Rathausstufe |
|-------|---|--------------------|---------|--------------|
| 1 | 4.000  | - | 100 | 5 |
| 2 | 20.000  | 4 Stunden | 120 | 5 |
| 3 | 200.000  | 12 Stunden | 144 | 7 |
| 4 | 1.000.000  | 1 Tag | 173 | 9 |
| 5 | 2.500.000  | 2 Tage | 200 | 11 |
| 6 | 3.000.000  | 3 Tage | 228 | 12 |
| 7 | 4.000.000  | 6 Tage | 248 | 13 |
| 8 | 5.000.000  | 7 Tage | 270 | 13 |

Anzahl pro Rathauslevel:

| Rathauslevel | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 |
|--------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|
| Anzahl | 0 | 0 | 0 | 2 | 2 | 2 | 4 | 4 | 5 | 5 | 6 | 6 | 6 |

Verschiedene Level:

Level 1/2

Level 3/4

Level 5/6

Level 7/8

[Luftbombe_1.png](#) [Luftbombe_3.png](#) [Luftbombe_5.png](#) [Luftbombe_7.png](#)