

Luftbombe

"Die neuste Erfindung im Bereich der Bekämpfung fliegender Schädlinge. Diese Falle kann in einem kleinen Bereich mehrere fliegende Ziele vernichten."

Schadensart: Flächenwirkung

Ziele: Luft

Auslöseradius: 4 Feld

Schadensradius: 3 Felder

Ausbaustufen:

Level	Verbesserungskosten	Verbesserungsdauer	Schaden	Rathausstufe
1	4.000 	-	100	5
2	20.000 	4 Stunden	120	5
3	200.000 	12 Stunden	144	7
4	1.000.000 	1 Tag	173	9
5	2.500.000 	2 Tage	200	11
6	3.000.000 	3 Tage	228	12
7	4.000.000 	6 Tage	248	13
8	5.000.000 	7 Tage	270	13

Anzahl pro Rathauslevel:

Rathauslevel	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
Anzahl	0	0	0	2	2	2	4	4	5	5	6	6	6

Verschiedene Level:

Level 1/2

Level 3/4

Level 5/6

Level 7/8

[Luftbombe_1.png](#) [Luftbombe_3.png](#) [Luftbombe_5.png](#) [Luftbombe_7.png](#)