

Suchende Luftmine





"Ist es ein Vogel? Ein Flugzeug? Ist eigentlich egal, denn die Suchende Luftmine wird es sowieso vom Himmel holen. Diese Falle fügt einzelnen Lufteinheiten erheblichen Schaden zu."

Schadensart: Einzelziel

Ziele: Luft

Auslöseradius: 4 Feld

Ausbaustufen:

Level	Verbesserungskosten	Verbesserungszeit	Schaden	Rathausstufe
1	15.000 	-	1.500	7
2	1.500.000 	1 Tag	1.800	9
3	3.000.000 	3 Tage	2.100	10
4	6.000.000 	7 Tage	2.400	13

Anzahl pro Rathauslevel:

Rathauslevel	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
Anzahl	0	0	0	0	0	1	2	4	5	5	6	7	

Verschiedene Level:

Level 1/2

Level 3/4

[Suchende_Luftmine_1.png](#) [Suchende_Luftmine_3.png](#)