

Skelettfalle





"Locke nichtsahnende Feinde in einen Hinterhalt und lenke sie ab - durch ein Gefecht mit kurzlebigen, aber hinterhältigen Skeletten! Skelettfallen können entweder gegen Bodentruppen oder Lufteinheiten gerichtet werden."

Schadensart: Einzelziel

Ziele: Boden oder Luft

Auslöseradius: 5 Felder

Ausbaustufen:

Level	Verbesserungskosten	Verbesserungsdauer	Skelettanzahl	Rathausstufe
1	6.000 	-	2	8
2	600.000 	6 Stunden	3	8
3	1.300.000 	1 Tag	4	9
4	2.000.000 	2 Tage	5	10

Anzahl pro Rathauslevel:

Rathauslevel	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
Anzahl	0	0	0	0	0	0	2	2	3	3	3	3	3

Verschiedene Level:

Level 1/2

Level 3/4

[Skelettfalle_1.png](#) [Skelettfalle_3.png](#)