Tornadofalle

"Dein Gegner will dein Dorf im Sturm erobern? Dann muss er es erst mal hiermit aufnehmen! Diese Falle zieht Feinde in die Mitte ihres Wirbels und hindert deren Vorankommen."

Schadensart: Flächenschaden

Ziele: Boden & Luft

Auslöseradius: 3 Felder

Ausbaustufen:

Level	Verbesserungskosten	Verbesserungszeit	Schaden	Dauer	Rathausstufe
1	3.000.000	-	47	5 Sekunden	11
2	4.000.000	2 Tage	62	6 Sekunden	11
3	5.000.000	3 Tage	78	7 Sekunden	12

Anzahl pro Rathauslevel:

Rathauslevel	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
Anzahl	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1

Verschiedene Level:

Level 1/2	Level 3
Tornadofalle_1.png	Tornadofalle_2.png