

Kampfholzwerfer

"Der Kampfholzwerfer ist weder die schnellste noch die am besten gepanzerte Waffe – jedoch ganz sicher eine der stärksten. Dieses Stämme schleudernde Schlachtkonstrukt rollt alles nieder, was sich ihm in den Weg stellt, und schafft so einen Weg zum gegnerischen Rathaus frei. Immun gegen Zaubereffekte."

Beschreibung:

Der Kampfholzwerfer ist die 5. freischaltbare Belagerungsmaschine. Der Kampfholzwerfer fährt auf direktem Wege zum [Rathaus](#). Dabei verliert er, anders als der [Mauervernichter](#), konstant Lebenspunkte. Auf seinem Weg schleudert er hintereinander Kampfholzer bis er kaputt geht. Ein geworfenes Kampfholz rollt, sofern es nicht 4 Gebäude trifft, 20 Felder weit. Man kann den Kampfholzwerfer zu jeder Zeit spontan öffnen und die Truppen in seinem Inneren herauslassen. Wie alle Belagerungsmaschinen haben [Zauber](#) keinen Einfluss auf ihn.

Ziele: Boden

Bevorzugtes Ziel: Mauern (x4)

Schadensart: Flächenschaden

Bewegungsgeschwindigkeit: 5

Angriffsgeschwindigkeit: 3

Reichweite: 20 Felder

Ausbaustufen:

Level	Schaden pro Sekunde	Trefferpunkte	Baukosten	Bauzeit	Verbesserungskosten	Verbesserungszeit	Rathausstufe
1	140	2.900	100.000 	20 Minuten	-	-	13
2	160	3.000	100.000 	20 Minuten	8.000.000 	10 Tage	13
3	180	3.100	100.000 	20 Minuten	11.000.000 	14 Tage	13
4	200	3.200	100.000 	20 Minuten	14.000.000 	16 Tage	13

Verschiedene Level:

Level 1



Level 2



Level 3



Level 4

