












Kobold





"Diese lästigen kleinen Kreaturen haben nur Augen für eine Sache: BEUTE! Sie sind schneller als eine Sprungfalle und ihre Gier nach Ressourcen ist unersättlich."

Steckbrief:

Bevorzugtes Ziel	Ressourcen (Schaden x 2)
Schadenart	Einzelziel
Ziele	Boden
Wohnraum	1
Trainingszeit	7 - 28 Sekunden
Bewegungsgeschwindigkeit	32
Angriffsgeschwindigkeit	1 Sekunde
Reichweite	0,4 Felder
Ab Kasernen Level	3

Aufbaustufen:

Level	Entwicklungskosten	Dauer	Schaden /s	Trefferpunkte	Baukosten	Laborlevel
1	-	-	11	25	25 	-
2	50.000 	12 h	14	30	40 	1
3	250.000 	1 Tag 12 h 19	36	36	60 	3
4	750.000 	2 Tage	24	46	80 	5
5	1.500.000 	3 Tage	32	56	100 	6
6	3.000.000 	5 Tage	42	76	150 	7

7	5.500.000 	7 Tage	52	101	200 	8
8	10.500.000 	12 Tage	62	126	250 	10

Verschiedene Level:

Level 1 & 2 Level 3 & 4 Level 5 Level 6 Level 7
[Kobold_1.png](#) [Kobold_3.png](#) [Kobold_5.png](#) [Kobold_6.png](#) [Kobold_7.png](#)
 Level 8

