

# Clanstadt Truppen

Clanstadt Truppen

Truppen werden zum Angriff benötigt. Freigeschaltet werden sie in den jeweiligen Kasernen und auch verbessert.

Die Truppen werden ohne Wartezeit automatisch produziert und man benötigt keine Ressourcen.

Die [Clanstadt](#) bietet nach und nach verschiedene Truppen durch Freischaltung der verfügbaren Kasernen.



Superbarbar



Schleichschütze



Superriese



Rammbock



Lakeienhorde



Supermagier



Raketenballons



Skelettfäss



Fliegende Festung



Plünderkarre



Super-[P.E.K.K.A.](#)



Schweinek



Superdrachen



Berggolem