












# Mauerbrecher









"Nichts erwärmt das kalte, untote Herz eines Mauerbrechers so wie das Sprengen von Mauern. Eine Truppe davon bahnt deinen Bodeneinheiten den Weg - und zwar mit einem KNALL!"

## Steckbrief:

Bevorzugtes Ziel	Mauern (Schaden x 40)
Schadenart	Flächenschaden
Ziele	Boden
Wohnraum	2
Trainingszeit	15 Sek - 1 Min
Bewegungsgeschwindigkeit	24
Angriffsgeschwindigkeit	1 Sekunde
Reichweite	1 Felder (2 Felder bei Tod)
Ab Kasernen Level	5

## Aufbaustufen:

Level	Entwicklungskosten	Dauer	Schaden/s	Todesschaden	Trefferpunkte	Baukosten	Laborlevel
1	-	-	6	6	20	600 	-
2	100.000 	12 h	10	9	24	800 	2
3	250.000 	1 Tag 12 h 15	13	13	29	1.000 	4
4	750.000 	2 Tage	20	16	35	1.200 	5
5	1.750.000 	3 Tage	43	23	53	1.400 	6
6	5.500.000 	5 Tage	55	30	72	1.600 	8

7	9.000.000 	8 Tage	66	36	82	1.800 	9
8	12.000.000 	14 Tage	75	42	92	2.000 	10
9	14.000.000 	15 Tage	86	48	112	2.200 	11
10	16.000.000 	16 Tage				2.400 	12

**Verschiedene Level:**

Level 1 & 2

Level 3 & 4

Level 5

Level 6

Level 7 - 9

[Mauerbrecher\\_1.png](#) [Mauerbrecher\\_3.png](#) [Mauerbrecher\\_5.png](#) [Mauerbrecher\\_6.png](#) [Mauerbrecher\\_7.png](#)