

Stadtrathaus

Verschiedene Rathausstufen Clanstadt

Stadtrathaus

Bei Freischaltung des Stadtgipfels der [Clanstadt](#) ist das Stadtrathaus schon gebaut.

Es ist der zentrale Punkt der [Clanstadt](#).

Durch Verbesserung des Stadtrathauses werden Gebäude und Bezirke freigeschaltet

Das Stadtrathaus kann sich an Level 2 verbessern, deswegen wird es von Truppen als bevorzugtes Ziel angegriffen.

Man erhält bei Zerstörung des Stadtrathauses einen Stern, genauso wie beim [Rathaus](#).

Level 1

Level 2



Level 5



Level 6













Level 9






Level 10





























Level Kosten 

1	-
2	50.000 
3	75.000 
4	100.000 
5	150.000 
6	200.000 
7	400.000 
8	600.000 
9	800.000 
10	1.000.000 

Level Schaden/s  Schaden/Treffer  Trefferpunkte 

1	-	-	10.000 
---	---	---	--

2	80 	640 	14.000 
3	100 	800 	18.000 
4	120 	960 	22.000 
5	140 	1.120 	25.000 
6	160 	1.280 	28.000 
7	190 	1.520 	31.000 
8	220 	1.760 	34.000 
9	250 	2.000 	37.000 
10	280 	2.240 	40.000 