

# Kanone (Clanstadt)

Kanone  
Ruine

Level 1

Level 2



Level 3

Level 4

Level 5



Bei Freischaltung des Stadtgipfels der [Clanstadt](#) sind zwei Kanonen schon gebaut.

Sie können nur Bodentruppen (z.B. Superbarbaren) angreifen.

Kanonen sollten in Reichweite von Verteidigungen, die Lufttruppen abwehren können, stehen. (z.B. Luftabwehrtürme)

Die Kanone kann sich um 360° drehen. Sie dreht sich immer vom [Stadtrathaus](#) weg.

Level	Kosten	<a href="#">Stadtrathaus</a>	<a href="#">Bezirksrathaus</a>
1	2.500	1	1
2	5.000	2	2
3	10.000	4	3
4	18.000	6	4
5	30.000	9	5

Level	Schaden/s 	Schaden/ Treffer 	Trefferpunkte 
1	130 	195 	1.250 
2	150 	225 	1.450 
3	170 	255 	1.700 
4	190 	285 	2.000 
5	210 	315 	2.300 