

# Mauer (Clanstadt)

Mauern

Standard [Mauer](#)

Ruine



Level 1



Level 2



Level 3



Level 4



Level 5



## Ecke

Ruine



Level 1



Level 2



Level 3

Level 3

Level 4

Level 4

Level 5

Level 5



Mauern sind gut geeignet, um dein Dorf zu schützen.

### Ausbaustufen

#### Stadtrathaus

Level	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Verfügbare Anzahl	80	120	160	180	200	220	240	260	280	280

#### Bezirksrathaus Level

Verfügbare Anzahl	1	2	3	4	5
Barbarenlager	50	100	140	180	200
Magiertal	80	120	140	160	180
Ballonlagune	60	80	100	120	120
Bauarbeiterschmiede	100	120	140	160	180
Drachenklippen	80	100	120	140	140
Gollem-Steinbruch	60	100	120	140	160

Level	Kosten	<u>Stadtrathaus</u>	<u>Bezirksrathaus</u>
		Level	Level
1	0	1	1
2	500	3	2
3	1.500	5	3
4	3.500	7	4
5	6.000	9	5

Level Trefferpunkte

- 1 5.000 ❤️
- 2 6.500 ❤️
- 3 8.000 ❤️
- 4 9.500 ❤️
- 5 11.000 ❤️

Mauerkosten

Gesamtkosten 🍌

Mauerlevel	<a href="#">Stadtgipfel</a>	Barbarenlager	Magiertal	Ballonlagune
Bezirke 1-4				
Level 2	140.000 🍌	100.000 🍌	90.000 🍌	60.000 🍌
Level 3	420.000 🍌	300.000 🍌	270.000 🍌	180.000 🍌
Level 4	980.000 🍌	700.000 🍌	630.000 🍌	420.000 🍌
Level 5	1.680.000 🍌	1.200.000 🍌	1.080.000 🍌	720.000 🍌

Gesamtkosten 🍌

Mauerlevel	Bauarbeiterschmiede	Drachenklippen	<a href="#">Golem-</a> Steinbruch
Bezirke 5-7			
Level 2	90.000 🍌	70.000 🍌	80.000 🍌
Level 3	270.000 🍌	210.000 🍌	240.000 🍌
Level 4	630.000 🍌	490.000 🍌	560.000 🍌
Level 5	1.080.000 🍌	840.000 🍌	960.000 🍌