Mauer (Clanstadt)

Mauern

Standard Mauer

Ruine	Level 1	Level 2
Level 3	**Level 4**	**Level 5**

Ecke

Ruine	Level 1	Level 2
Level 3	**Level 4**	**Level 5**

Mauern sind gut geeignet, um dein Dorf zu schützen.

Ausbaustufen

Stadtrathaus Level	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Verfügbare Anzahl	80	120	160	180	200	220	240	260	280	280

Bezirksrathaus Level

Verfügbare Anzahl	1	2	3	4	5
Barbarenlager	50	100	140	180	200
Magiertal	80	120	140	160	180
Ballonlagune	60	80	100	120	120
Bauarbeiterschmiede	100	120	140	160	180
Drachenklippen	80	100	120	140	140
Gollem-Steinbruch	60	100	120	140	160

Level	Kosten	Stadtrathaus Level	Bezirksrathaus Level
1	0	1	1
2	500	3	2
3	1.500	5	3
4	3.500	7	4
5	6.000	9	5

Level	Trefferpunkte

1	5.000
2	6.500
3	8.000
4	9.500
5	11.000

Mauerkosten

Gesamtkosten

Mauerlevel Bezirke 1-4	Stadtgipfel	Barbarenlager	Magiertal	Ballonlagune
Level 2	140.000	100.000	90.000	60.000
Level 3	420.000	300.000	270.000	180.000
Level 4	980.000	700.000	630.000	420.000
Level 5	1.680.000	1.200.000	1.080.000	720.000

Gesamtkosten

Mauerlevel Bezirke 5-7	Bauarbeiterschmiede	Drachenklippen	Golem- Steinbruch
Level 2	90.000	70.000	80.000
Level 3	270.000	210.000	240.000
Level 4	630.000	490.000	560.000
Level 5	1.080.000	840.000	960.000