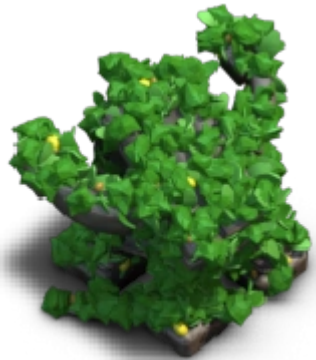


Speerwerfer (Clanstadt)

Speerwerfer
Ruine



Level 1



Level 2



Level 3



Level 4



Level 5



Bei Freischaltung des Stadtgipfels der [Clanstadt](#) sind drei Speerwerfer schon gebaut.

Speerwerfer können Boden- und Lufttruppen in großer Reichweite angreifen.

Sie sollten nicht zu nahe an den Rand gestellt werden, da ihre Reichweite sonst nicht ausreichend genutzt wird.

Der Speerwerfer kann sich um 360° drehen







Der Speerwerfer dreht sich immer vom [Rathaus](#) weg.

Ausbaustufen

| | | | | | | | | | | |
|------------------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| Stadtrathaus | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| Level | | | | | | | | | | |
| Verfügbare Anzahl | 4 | 4 | 4 | 4 | 5 | 6 | 6 | 6 | 6 | 6 |

Bezirksrathaus Level

| | | | | | |
|---------------------|----|----|----|----|----|
| Verfügbare Anzahl | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| Barbarenlager | 4 | 6 | 8 | 9 | 9 |
| Magiertal | 11 | 12 | 13 | 14 | 14 |
| Ballonlagune | 8 | 10 | 12 | 13 | 14 |
| Bauarbeiterschmiede | 8 | 10 | 11 | 12 | 13 |
| Drachenklippen | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 |
| Gollem-Steinbruch | 7 | 9 | 10 | 11 | 12 |

| Level | Kosten |  <u>Stadtrathaus</u> | <u>Bezirksrathaus</u> |
|-------|--------|---|-----------------------|
| | | Level | Level |
| 1 | 3.000 |  1 | 1 |
| 2 | 6.000 |  2 | 2 |
| 3 | 12.000 |  4 | 3 |
| 4 | 21.000 |  6 | 4 |
| 5 | 35.000 |  9 | 5 |

| Level | Schaden/s  | Schaden/Treffer  | Trefferpunkte  |
|-------|--|--|--|
| 1 | 90  | 81  | 1.200  |
| 2 | 110  | 99  | 1.400  |
| 3 | 130  | 117  | 1.600  |
| 4 | 150  | 135  | 1.800  |
| 5 | 170  | 153  | 2.000  |