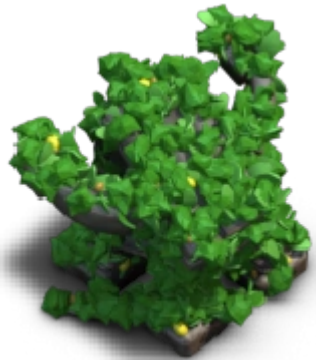


Speerwerfer (Clanstadt)

Speerwerfer
Ruine



Level 1



Level 2



Level 3



Level 4



Level 5



Bei Freischaltung des Stadtgipfels der [Clanstadt](#) sind drei Speerwerfer schon gebaut.

Speerwerfer können Boden- und Lufttruppen in großer Reichweite angreifen.

Sie sollten nicht zu nahe an den Rand gestellt werden, da ihre Reichweite sonst nicht ausreichend genutzt wird.

Der Speerwerfer kann sich um 360° drehen

Der Speerwerfer dreht sich immer vom [Rathaus](#) weg.






Ausbaustufen

Stadtrathaus	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Level										
Verfügbare Anzahl	4	4	4	4	5	6	6	6	6	6

Bezirksrathaus Level

Verfügbare Anzahl	1	2	3	4	5
Barbarenlager	4	6	8	9	9
Magiertal	11	12	13	14	14
Ballonlagune	8	10	12	13	14
Bauarbeiterschmiede	8	10	11	12	13
Drachenklippen	9	10	11	12	13
Gollem-Steinbruch	7	9	10	11	12

Level Kosten Stadtrathaus Bezirksrathaus

		Level	Level
1	3.000 	1	1
2	6.000 	2	2
3	12.000 	4	3
4	21.000 	6	4
5	35.000 	9	5

Level	Schaden/s 	Schaden/Treffer 	Trefferpunkte 
1	90 	81 	1.200 
2	110 	99 	1.400 
3	130 	117 	1.600 
4	150 	135 	1.800 
5	170 	153 	2.000 