

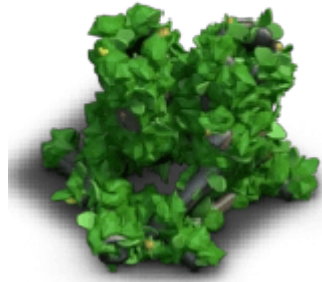
Luftabwehr (Clanstadt)

Luftabwehr

Ruine

Level 1

Level 2



Level 3

Level 4

Level 5



Die Luftabwehr richtet bei fliegenden Truppen großen Schaden an.

Den Bodentruppen kann sie keinen Schaden zufügen.

Stadtrathaus

Level 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Verfügbare

Anzahl

4 4 4 4 4 4 4 4 4 4

Bezirksrathaus Level?







Bezirke/Anzahl ? 1 2 3 4 5

Barbarenlager 4 4 6 7 7

Magiertal 3 4 5 6 6

Ballonlagune 2 2 3 3 3

Bauarbeiterschmiede 6 7 8 8 8
 Drachenklippen 4 5 6 7 7
Golem-Steinbruch 5 6 7 8 9

Level	Kosten	 <u>Stadtrathaus</u>	<u>Bezirksrathaus</u>
Level		Level	Level
1	3.500	 1	1
2	7.000	 2	2
3	14.000	 4	3
4	24.000	 6	4
5	40.000	 9	5

Level	Schaden/s	 Schaden/Treffer	 Trefferpunkte	
1	260 	390 	1.400	
2	290 	435 	1.500	
3	320 	480 	1.600	
4	350 	525 	1.700	
5	400 	600 	1.800	