

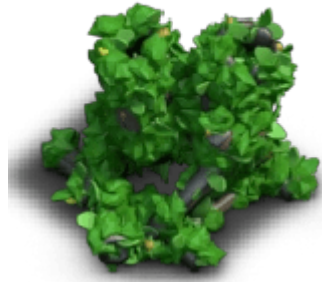
# Luftabwehr (Clanstadt)

Luftabwehr

Ruine

Level 1

Level 2



Level 3

Level 4

Level 5



Die Luftabwehr richtet bei fliegenden Truppen großen Schaden an.

Den Bodentruppen kann sie keinen Schaden zufügen.

## Stadtrathaus

Level 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Verfügbare

Anzahl

4 4 4 4 4 4 4 4 4 4

## Bezirksrathaus Level?

Bezirke/Anzahl ? 1 2 3 4 5

Barbarenlager 4 4 6 7 7

Magiertal 3 4 5 6 6

Ballonlagune 2 2 3 3 3

Bauarbeiterschmiede 6 7 8 8 8  
 Drachenklippen 4 5 6 7 7  
Golem-Steinbruch 5 6 7 8 9

Level	Kosten	<u>Stadtrathaus</u>	<u>Bezirksrathaus</u>
1	3.500	1	1
2	7.000	2	2
3	14.000	4	3
4	24.000	6	4
5	40.000	9	5

Level	Schaden/s	Schaden/Treffer	Trefferpunkte
1	260	390	1.400
2	290	435	1.500
3	320	480	1.600
4	350	525	1.700
5	400	600	1.800