

# Multikanone (Clanstadt)

Multikanone

Ruine

Level 1

Level 2



Level 3

Level 4

Level 5



Die Multikanonen können nur Bodentruppen angreifen.







Sie schießt in Salven und schießt pro Salve 8 Schüsse.















<a href="#">Stadtrathaus</a>	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
Level	
Verfügbare Anzahl	0 1 2 2 2 2 2 2 2 2

<a href="#">Bezirksrathaus</a>	Level ?	1 2 3 4 5
Bezirke/Anzahl?		
Barbarenlager		2 2 2 5 6
Magiertal		1 2 2 2 2
Ballonlagune		2 2 2 2 2

Bauarbeiterschmiede 2 3 4 4 4

Golem-Steinbruch 1 2 3 3 3

Level	Kosten		<u>Stadtrathaus</u>	<u>Bezirksrathaus</u>
			Level	Level
1	4.000		2	1
2	8.000		3	2
3	16.000		5	3
4	27.000		7	4
5	45.000		9	5

Level	Schaden/s		Schaden/Treffer		Trefferpunkte	
1	222		80		1.800	
2	250		90		2.050	
3	277		100		2.300	
4	305		110		2.550	
5	333		120		2.800	